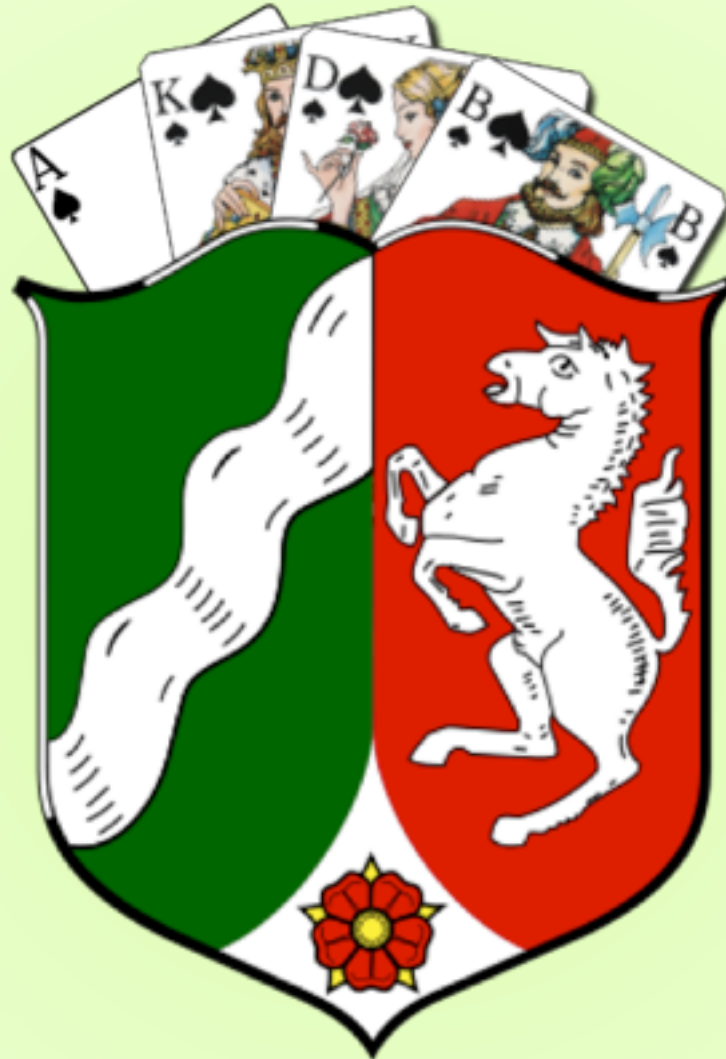


Gehörlosen Landesskat - und Rommévereinigung **NRW**'93 e.V.



Herzlich Willkommen !

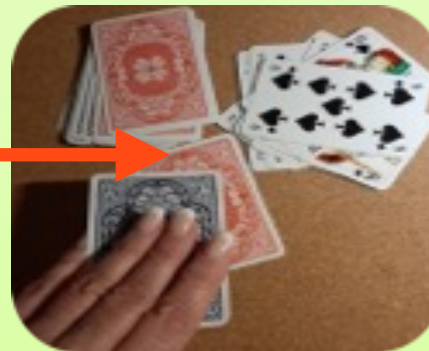
Spielregeln

1. Beim Austeilen der Spielkarten, muss der Kartengeber c. 3-6 Sekunden warten und dann die Spielkarte umlegen.
2. Daher bitte sofort die **Spielkarten überprüfen**, sollten doch **14 Karten gezählt** werden und das Spiel (Spielkarten nicht umgelegt) hat noch nicht begonnen, werden die **Karten neu gemischt**. bei **12 Spielkarten** muss **ein Karte nachgezogen** werden.

3. Kommt es vor, dass **zwei Karten** ausersehen gezogen werden und die untere Karte nicht einsehbar war, darf die zurückgelegt werden.



4. Jedoch müssen beide Karten genommen werden, wenn beide Karten vom offenen Stapel abgehoben werden



5. Beim Beenden eines Spiels muss die letzte Karte auf dem offenen Stapel vernünftig abgelegt werden, leider kommt es häufig vor, dass die letzte Karte hingeworfen wird. Das kann dazu führen, dass die Karte ausersehen beim anderen Spieler auf seine ausgelegten Karten trifft. Trifft das ein, muss diese Karte zurück genommen werden und sein Spielzug ist damit beendet, es darf keine andere Karte abgeworfen werden. (Bild)



6. Beim Handrommé müssen die Spielkarten von links nach rechts gelegt werden



nicht erlaubt
beim Handrommé

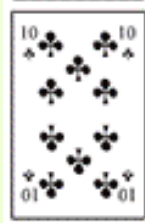


erlaubt beim Handrommé

7. Auf dem Bild sind 4 Karten ausgelegt, obwohl nur 3 Karten ausgelegt werden sollten. die immer versteckte Karte (auf dem Bild **Ass Karo**) muss auf dem **offenen Stapel abgelegt** werden und der nächste Spieler ist dran. Hat der Spieler allerdings in dem Fall, sein Spielzug beendet muss die versteckte Karte in seine Handkarten zurück gesteckt werden und es darf keine andere Karte zum Abwerfen genommen werden. (Bild)



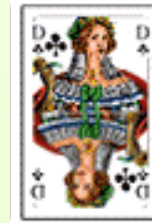
8.



Kreuz 10



Joker



Kreuz Dame



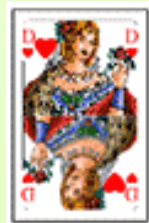
2 Karten mit 1 Joker,



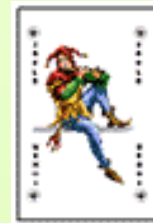
Herz 10



Joker



Herz Dame



Joker



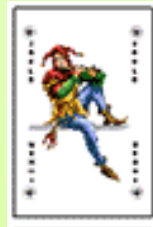
Herz AS



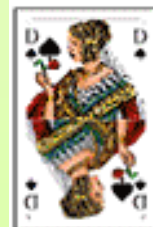
3 Karten mit 2 Joker



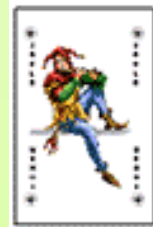
Pik 10



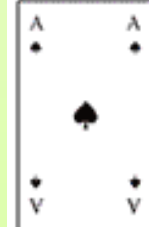
Joker



Pik Dame



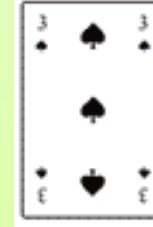
Joker



Pik AS



Joker



Pik Drei



4 Karten mit 3 Joker

9.



Kreuz 10 **Joker** Kreuz Dame **Joker**

2 Karten mit 2 Joker,



nicht erlaubt



Herz 10 **Joker** Herz Dame **Joker** Herz AS **Joker**

3 Karten mit 3 Joker



nicht erlaubt



Joker Pik 10 **Joker** Pik Dame **Joker** Pik AS **Joker** Pik Drei

4 Karten mit 4 Joker



nicht erlaubt

10. Leihspieler bei Turnieren: 3 Spieler + 1 Leihspieler



(2. Mannschaften nicht erlaubt
muss 1 Mannschaft und 2 Einzel)

Wichtig es muss vom **eigenen Verein,
die **Mannschaft vollzählig** sein**



oder



Es ist Freiwillige eine **Mannschaft mit 3 oder 4 Spieler**
(**eigener Verein**) bei Turnieren anzumelden.